

Synopsis	Beschreibung
<code>int thrd_create (thrd_t * thr, thrd_start_t func, void * arg);</code>	Erzeugt einen neuen Thread mit dem Funktionsnamen <code>func</code> . An diese Funktion werden mit <code>arg</code> Daten übergeben. Diese Funktion liefert eine Referenz auf den erzeugten Thread vom Typ <code>thrd_t</code> .
<code>thrd_t thrd_current (void);</code>	Liefert die ID des aufrufenden Threads.
<code>int thrd_detach (thrd_t thr);</code>	Löst einen Thread von seiner Umgebung. Sobald der Thread beendet wird, werden automatisch alle seine Ressourcen freigegeben.
<code>int thrd_equal (thrd_t thr0, thrd_t thr1);</code>	Prüft, ob zwei gegebene Thread-Strukturen auf den gleichen Thread zeigen.
<code>_Noreturn void thrd_exit (int res);</code>	Beendet einen Thread.
<code>int thrd_join (thrd_t thr, int * res);</code>	Wartet auf das Ende eines Threads und speichert dessen Rückgabewert in <code>res</code> .
<code>int thrd_sleep (const struct timespec * duration, struct timespec * remaining);</code>	Unterbricht einen Thread für die vorgegebene Dauer. Speichert die Rest-Dauer, falls die Wartezeit durch ein Signal unterbrochen wurde.
<code>void thrd_yield (void);</code>	Ein Thread unterbricht sich selbst und gibt seine verbleibende Ausführungszeit an andere Threads ab.